

Linja-autojen liityntäpysäköinti

Tekninen lautakunta 15.02.2022 § 19

Mäntän keskustan yleissuunnitelman 2016 mukaan Ratakadun ja Seppälän Puistotien risteysalueen molemmin puolin on suunniteltu pienimuotoinen eri liikkumis- ja liikennemuodot yhdistävä matkakeskus. Alueella varaudutaan henkilöjunaliikenteeseen. Ratakadun yhteyteen esitetään junapysäkkiä, liityntäliikenteen pysäköintiä ja linja-autojen terminaalipysäkkiä. Pienimuotoiseen matkakeskukseen sisältyy myös taksiasema, kioski- ja huoltotilaa sekä polkupyörien pysäköintitilaa.

Vilppula-Mänttä –radan asemapaikkojen teknisen selvityksen 2019 mukaan Mäntän asemalaituri on sijoitettu Ratakadun itäiselle puolelle.

Linkki Mäntän keskustan yleissuunnitelmaan (sivu 20):

[https://www.manttavilppula.fi/site/assets/files/12069/mantan_kestustan_yl_eissuunn_raportti_31-08-2016.pdf](https://www.manttavilppula.fi/site/assets/files/12069/mantan_keskustan_yl_eissuunn_raportti_31-08-2016.pdf)

Alueen ensimmäisenä vaiheena on toteuttaa korkeatasoiset linja-autokatokset Ratakadun itäpuolen osuudelle siten, että alueella oleva nykyinen grillirakennus voidaan säilyttää vielä nykyisellä paikalla. Alueelle sijoitetaan lisäksi polkupyöräkatos, mahdollinen infotaulu, roskakorit yms tarpeelliset katu- kalusteet.

Ratakadun varren yrittäjille, kiinteistön omistajille ja liikennöitsijöitä varten järjestettiin sidosryhmätilaisuus 16.11.2021. Tilaisuudesta saadun palautteen mukaan Ratakadun varsi kokonaisuudessaan tarvitaan pysäköintialueeksi. Jatkotoimenpiteenä sovittiin tutkia liityntäpysäköintiä Virkamiehenkadun puolelle. Ratakadun ja Virkamiehenkadun vaihtoehdot lähetettiin vielä uudestaan liikennöitsijöille mielipiteitä varten. Kaksi liikennöitsijää piti Virkamiehenkadun vaihtoehtoa parempana.

Suunnitelmavaihtoehdot:

Ratakadun varren vaihtoehdossa linja-autopysäkit/katokset ovat peräkkäin rautatiealueen rajaa vasten. Pyöräparkit sijoittuvat katosten alle.

Ratakadun päähän sijoittuu saatto- ja odotuspaikat autoille.

Pysäköintialuetta voidaan jatkaa Ratakadun itään päin rautatien suuntaisesti. Kadun päähän varataan taideteokselle paikka.

Virkamiehenkadun vaihtoehdossa linja-autopysäkit sijoittuvat rinnakkain ja odotuskatos sijoitetaan kadun reunaan. Polkupyöräkatos sijoittuu erilleen koulun piha-alueelle. Ratakatu on varattu kokonaisuudessaan pysäköintiä varten. Pysäköintialuetta on jatkettu Ratakadun ja rautatien suuntaisesti itään päin ja liikennöintiä koulukeskuksen alueelle on järjestetty uudelleen. Virkamiehenkadun reunaan on esitetty valaistua kaariaihetta rajaamaan aluetta.

Tällä hetkellä linja-autojen odotustilaksi on vuokrattu maa-alue Valtatien ja Pohjaväreenkujan kulmasta (entinen matkahuollon alue).

Suunnittelun tavoitteena on kehittää joukkoliikenteen liityntäpysäköintiä ja saada kehittämiseen rahoitusta Väylävirastolta ja ELY-keskukselta.

<https://tieto.traficom.fi/fi/tilastot/liityntapysakointi>

Toimivalta: Hallintosäntö 28 §

Valmistelija ja lisätiedot:

Kaupunkisuunnittelupäällikkö Julia Virtanen,
julia.virtanen@taidekaupunki.fi, puh. 044 035 4320.

Esittelijä	Tekninen johtaja Mika Haanpää
Päätösesitys	Tekninen lautakunta päättää - pyytää suunnitelmista lausunnot sivistyslautakunnalta, kulttuuri- ja hyvinvointilautakunnalta sekä vanhus- ja vammaisneuvostolta, Mänttä-Vilppulan Yrittäjät ry:ltä ja Mänttä-Seura ry:ltä.
Päätös	Päätösesitys hyväksyttiin yksimielisesti.

Vammaisneuvosto 21.04.2022 § 5
420/10.03.01.00/2022

Kokoukseen on pyydetty kaupunkisuunnittelupäällikkö Julia Virtanen selvittämään asiaa.

Keskustelun perusteella vammaisneuvosto antaa lausunnon suunnitelmasta.

Päätös	Vammaisneuvosto antaa lausuntona tekniselle lautakulle seuraavaa: - Ratakadun vaihtoehtoa pidettiin parempana - tarkemmista suunnitelmista halutaan lausua uudelleen - huomioitava invapysäköinti ja pyörätuolilla liikkuminen
--------	---

Liitteet	Kaupunkisuunnittelupäällikkö Julia Virtanen poistui kokouksesta klo 13:58	
	Liite [1]	Liityntäpysäköintivaihtoehtojen esittely ja havainnekuvat
	Liite [2]	Ratakadun vaihtoehto, luonnos
	Liite [3]	Virkamiehenkadun vaihtoehto, luonnos